

АС-Прогресс

# Поощрение и наказание

Специалист по прикладному  
анализу поведения: Ермолова  
Вера Алексеевна

Екатеринбург  
2018г.

# Поощрение (подкрепление)

Это событие,  
которое следует  
за поведением  
и увеличивает  
вероятность его  
появления в  
будущем



# Наказание

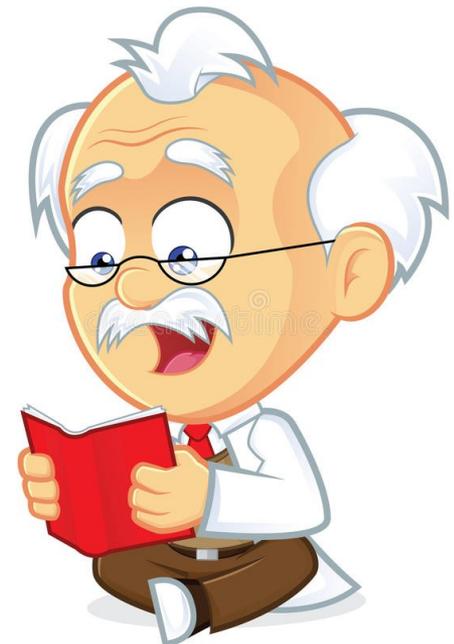
Это событие, которое останавливает поведение и сокращает вероятность его появления в будущем



# «Поощрение» и «наказание»

Это научные термины!

Использование их в прикладном анализе поведения может отличаться от бытового понимания этих слов!



# Поощрение и наказание

О том, что какое-то событие является поощрением или наказанием **для поведения**, мы можем судить только на основании наблюдения!!!

«Предположение без наблюдения - путь в тупик».



# Поощрение

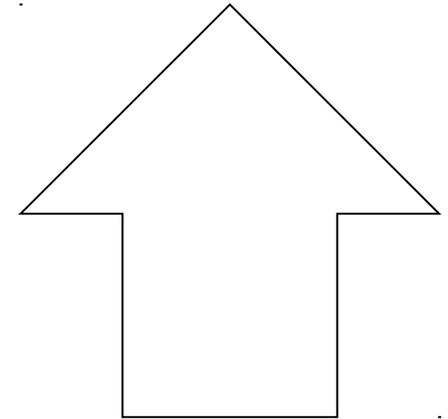
Поведение происходит, если в окружающей среде есть сигналы о доступности поощрения!



# Поощрения и наказание



Если поведение происходит, значит у него есть поощрение!



# Виды поощрений

- 1) Безусловные поощрения
- 2) Условные поощрения



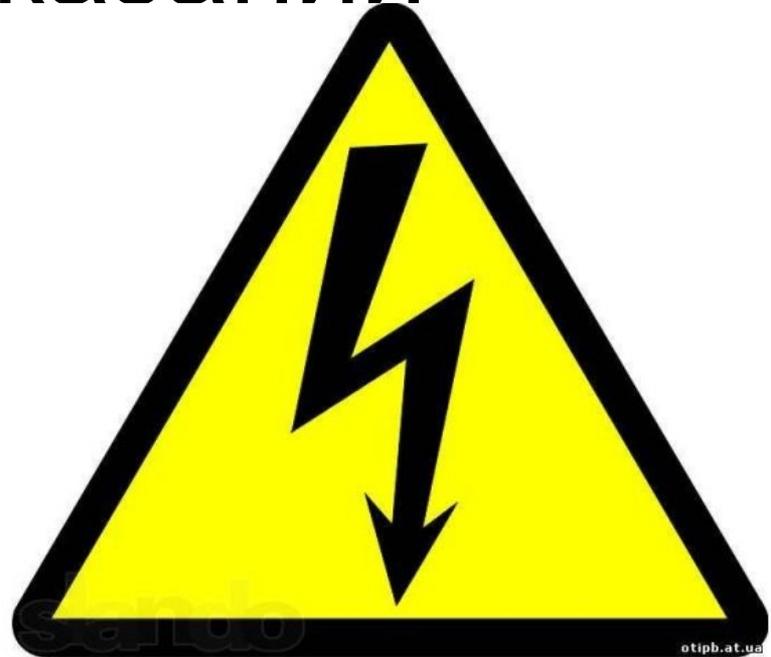
# Виды поощрений

- 1) Безусловные поощрения
- 2) Условные поощрения



# Виды наказаний

- 1) Безусловное наказание
- 2) Условное наказание

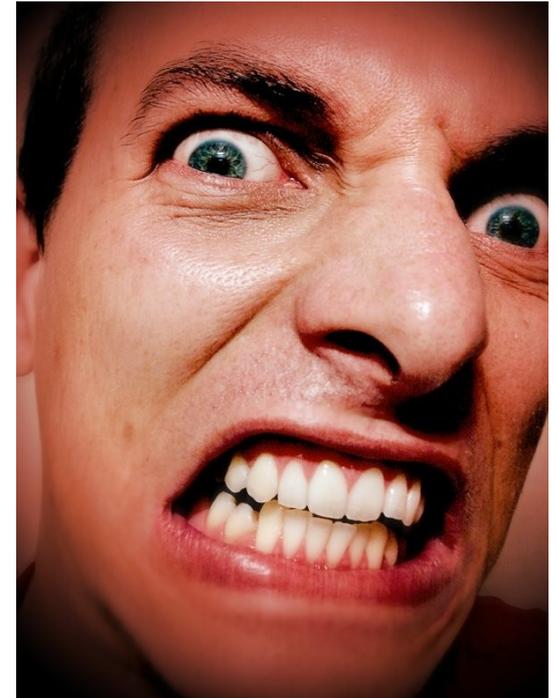


**опасность**

# Наказание

Вызывает побочные поведения!

Например, плач, крик, физическую или вербальную агрессию



# Наказание ничему не учит



Плохое  
поведение  
всегда может  
смениться на  
худшее



# Наказание

Наказание может перестать действовать, если оно происходит часто и человек к нему привык





# Виды поощрений



1. Пищевые
2. Сенсорные
3. Предметные
4. Социальные
5. Обобщенные



# Виды поощрений

Позитивное –  
что-то  
привнесли, что  
является  
желательным

Негативное –  
убрали что-то,  
что является  
неприятным



# Обобщенные поощрения



# Как выбрать поощрения?

1. Спросить
2. Понаблюдать
3. Предложить варианты
4. Ограничить в чем-либо (не являющемся необходимым!)



# Ранжирование поощрений

1. Самое сильное

2. ...

3. ...

4. ...

5. ...

6. ... -----**условно** начинаем отсюда

7. ...

8. Самое слабое

# Незамедлительность поощрения!



- 1) Попросил конфету – дали конфету
- 2) Попросил конфету – посмотрел в окно – покачался на стуле – поковырял в носу – почесал лоб – конфета

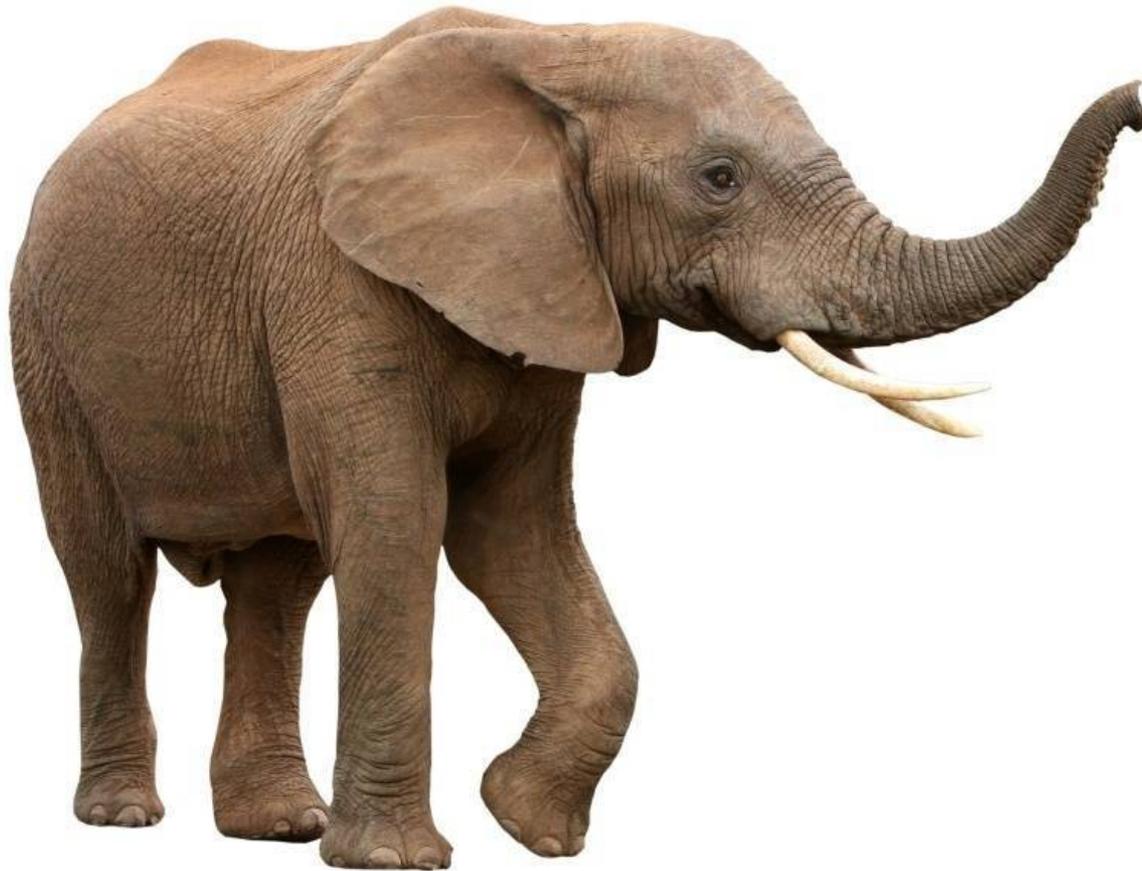
# Обусловленность



# Депривация



# Размер поощрения



# Частота поощрений



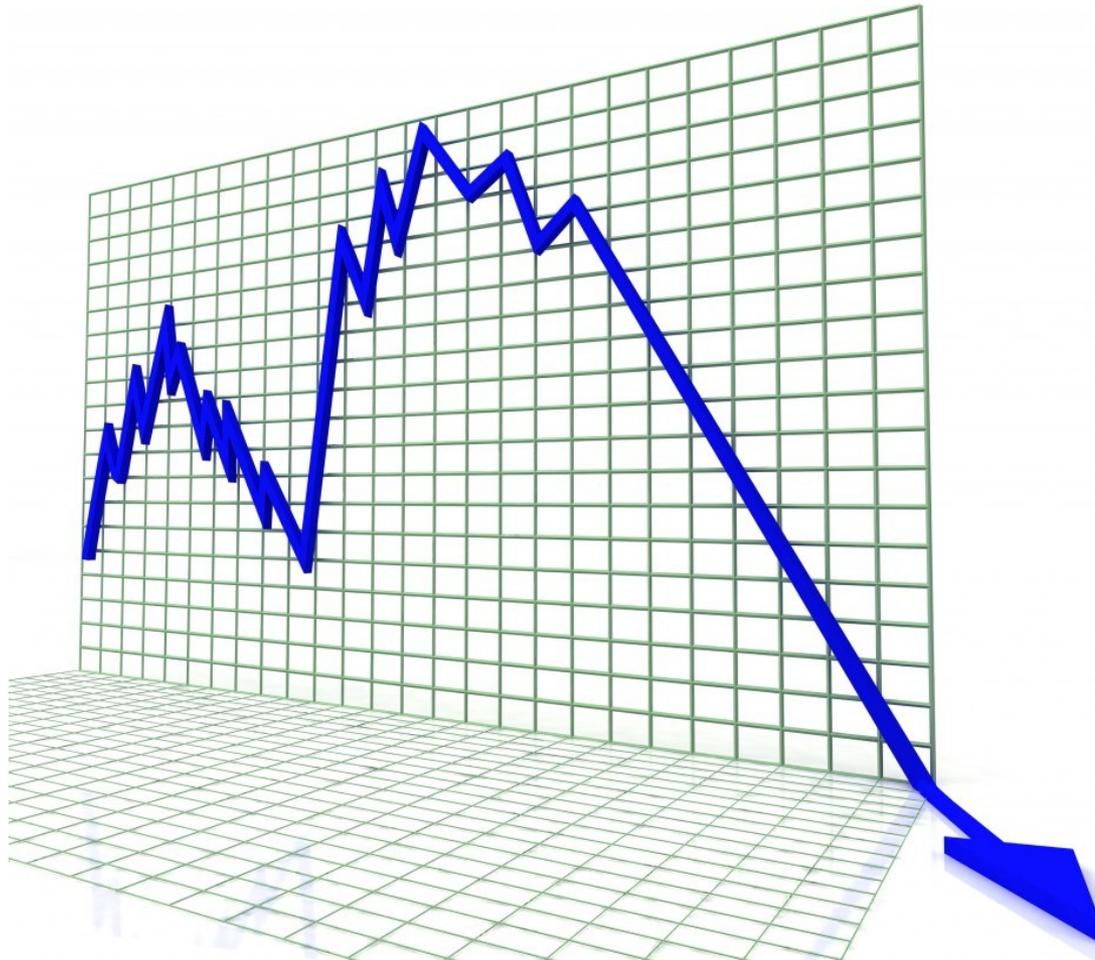
# Гашение (вымирание)

Это процесс исчезновения поведения, происходящий, когда поведение перестаёт получать все поощрения (привычные именно для этого поведения в этих условиях).



# Гашение

Что происходит с поведением?



# Внимание к поощрению!

- ! Его должно быть достаточно, но не чересчур много
- ! Оно должно поступать в нужный момент и за нужное поведение
- ! Мы не наказываем нежелательные поведения, но мы и не предоставляем за них поощрения, а поощряем альтернативное приемлемое поведения ребенка

**Спасибо за внимание!**

