

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 6»
Верхнесалдинского городского округа

ПРИКАЗ

№ 276

26.09.2024

г. Верхняя Салда

О проведении тематического Дня интернета в МБОУ СОШ №6, среди обучающихся 1-11 классов.

С целью формирования информационной культуры школьников, содействия представления о пользе и вреде Интернета и мотивации изучения информатики в школе; в связи с празднованием Дня интернета в России.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести тематический день – 30 сентября 2024 года среди учащихся МБОУ СОШ №6, посвященный формированию информационной культуры школьников.
2. Боковой Виктории Викторовне, руководителю структурного подразделения «Точка роста» обеспечить:
 - разработку образовательной методической литературы по указанной тематике для педагогов, школьников и их родителей;
 - разработку Положения о проведении тематической Квиз игры (Приложение 2);
 - скомплектовать подборку информационных видео роликов;
 - размещение информации на официальном сайте школы
3. Классным руководителям 1 - 11 классов, обеспечить информирование и вовлечение обучающихся.

Директор МБОУ СОШ №6



О.Б. Жидкова



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении интеллектуальной игры КВИЗ «Сеть побед»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры КВИЗ «Сеть побед» (далее – игра).

1.2. Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

КВИЗ – командная игра, не требующая предварительной подготовки, в которой участники за ограниченный промежуток времени отвечают на вопросы из самых разных сфер знаний.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Игра проводится с целью формирования информационной культуры школьников, содействия представлению о пользе и вреде Интернета и мотивации изучения информатики в школе; в связи с празднованием Дня интернета в России.

Задачи:

- 1) создать образовательную среду, стимулирующую повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере, формировать навыки работать в команде;
- 2) формирование и развитие навыков оценки опасных ситуаций при использовании интернета и умения принимать правильное решение;
- 3) поддержка мотивированных обучающихся и коллективов – активных и эрудированных знатоков.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ИГРЫ

Общее руководство подготовкой и проведением игры осуществляется обучающимися структурного подразделения «Точка роста». Непосредственное проведение игры возлагается на руководителя структурного подразделения «Точка роста» Бокову В.В.

4. УЧАСТНИКИ

- 4.1. К участию в игре приглашаются команды 5 классов;
- 4.2. Каждая команда состоит из 4 человек и формируется заранее.

5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Игра проводится 30 сентября 2024 года в 13.40 для обучающихся 5 классов.

5.2. Место проведения: Точка роста МБОУ СОШ №6.

6. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

Названия раундов:

- «Почта»;
- «Сайт»;
- «Вирусы»;
- «Общение».

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. За правильный ответ на поставленный во время игры вопрос команда получает 1 балл.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За неполный ответ команда может получить 0,5 балла.

8. ТРЕБОВАНИЯ, ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ К УЧАСТНИКАМ ИГРЫ

К участникам предъявляются следующие требования:

- присутствовать в полном составе команды с момента объявления о начале игры за одним игровым столом;
- соблюдать правила проведения и регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу, другим командам и к организаторам;
- не пользоваться Интернет-ресурсами, мобильными телефонами, иными электронными средствами и вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

9.1. Общие итоги игры подводятся и объявляются через 10 минут после окончания игры.

9.2. Команды награждаются грамотами.